

RESHOOT R released

[APC&TCP-News](#) -> [RESHOOT R released](#)

AndreasM

#1/1 Posted: 28.05.2019 - 12:33 Post subject: RESHOOT R released

- 1) german
- 2) english below

[pic:457d3864a9]/uploadpic.php?thumb=2_reshootsignature_1.jpg[/pic:457d3864a9]

RESHOOT R erschienen

Feuer frei für RESHOOT R
Moderne Action für Retro-Plattform Amiga

Pürgen / Übersee am 28. Mai 2019

Das Entwicklungsstudio spieleschreiber und der Publisher APC&TCP geben heute die Verfügbarkeit des Retro-Actiongames RESHOOT R bekannt.

Nach fast drei Jahren Entwicklungszeit zündet RESHOOT R endlich die Laserkanonen - natürlich auf original Amiga-Hardware. Das horizontalscrollende Shoot'em-Up im Stil von Klassikern wie "R-Type" wirft den Spieler hinein in eine aufregende Weltraumschlacht. In fünf aufwendig gestalteten Themenwelten kämpfen Kampfpiloten Seite an Seite mit der mutigen Weltraumheldin Aryn gegen die Attacken der bössartigen Tars-Spezies.

Die Action folgt der Arcade-Tradition und verknüpft aufwendige Highend-Optik mit hohem Tempo und anspruchsvollen Herausforderungen. Schnelles Gameplay, atemlose Dynamik und aufregende Spannungsspitzen prägen den Kampf zwischen der Heldin und dem Ballet der Angriffswellen. Extrawaffen und Power-Up unterstützen sie im Überlebenskampf. Ist die Schlacht erfolgreich geschlagen, wartet ewiger Ruhm in der automatisch gespeicherten Highscoreliste. Dazu kommt eine Premiere für Amiga-Actionspiele: Die Piloten können ihre Leistung auf einer Internet-Ranking-Website eintragen und so ihr Können mit dem anderer Gamer messen.

RESHOOT R ist zunächst als Download-Edition, als PURE Edition und SIGNATURE Edition verfügbar. Die PURE Edition umfasst das Spiel auf CD-ROM und ein gedrucktes Handbuch. Die SIGNATURE Edition bietet das Spiel auf CD-ROM, ein gedrucktes Handbuch mit Making-of-Special sowie den Soundtrack auf separater Audio-CD. Die Soundtrack Audio-CD von RESHOOT R ist außerdem separat erhältlich.

Alle Amiga-Produkte sind ab sofort im Onlineshop von APC&TCP <http://www.amigashop.org> erhältlich. Fachhändler, die RESHOOT R ihren Kunden anbieten wollen, melden sich bitte per E-Mail bei APC&TCP.

ÜBER RESHOOT R

RESHOOT R ist ein 2D horizontal Shoot'em up im Stil der großen Arcadeklassiker Silkworm, R-Type und Gradius

FEATURES

- * entwickelt und programmiert vom Branchenveteran Richard Löwenstein
- * geht an die Leistungsgrenze von Amiga CD32, 1200 und 4000
- * fünf Themen-Stages im aufwendig gestalteten Retrodesign
- * aufregende Angriffswellen und Bosskämpfe
- * Extrawaffen und Powerups
- * Mehrebenen-Scrolling, bis zu 100 Objekte auf dem Bildschirm
- * 50 Hertz Bildwiederholrate sichert ein stetig hohes Tempo
- * mehr als 400 Farben auf dem Bildschirm
- * aufputschender Soundtrack und SFX simultan
- * lokal speicherbare Highscoreliste und Internet-Ranking
- * läuft auf Standard-Hardware des A1200, A4000 und CD32, keine Erweiterungen notwendig
- * getestet auf Amiga-Systemen mit folgenden CPUs: 68020, 68030, 68040 und 68060

SYSTEMANFORDERUNGEN

- Amiga 1200, Amiga 4000 oder CD32
- Joystick oder CD32-kompatibles Pad
- 2 MB Chipmemory, mehr Speicher wird unterstützt
- läuft auf kompatiblen Amiga-Emulatoren unter Windows, Mac und Linux

Mehr Infos: <http://reshootr.spieleschreiber.de>

ÜBER spieleschreiber

spieleschreiber ist ein Entwicklungsstudio mit Spezialisierung auf Retro-Computerspiele. Gründer und Kern des Teams aus dem oberbayerischen Pürgen ist der Spielejournalist Richard Löwenstein.

Richard Löwenstein hat bereits in den 80er Jahren erfolgreich Computerspiele entwickelt und für die Fachmagazine Happy Computer, 64er und Amiga Joker Beiträge verfasst.

RESHOOT R war drei Jahre lang in Entwicklung und entstand in Kooperation mit der gesamten Retro-Community. Design, Coding, Produktion: Richard Löwenstein. Grafik: Kevin Saunders. Musik und Soundeffekte: Martin Ahman.

Mehr Infos: <http://www.spieleschreiber.de>

ÜBER APC&TCP

APC&TCP ist bereits seit über 25 Jahren als Publisher für Amiga-Produkte aktiv.

Von APC&TCP stammen Produkte wie Amiga Future, Amiga Family, Flyin High, Marblelous, Pinball Brain Damage, CygnusED, Roadshow und vieles mehr.

APC&TCP versucht seit vielen Jahren nicht nur High-End-Amiga-Spiele wie RESHOOT R zu veröffentlichen, sondern auch kleinere Projekte wie zum Beispiel Trap Runner.

APC&TCP sucht ständige interessante Amiga-Projekte um diese zu veröffentlichen.

<http://www.apc-tcp.de>

<http://www.amigashop.org>

[pic:457d3864a9]/uploadpic.php?thumb=2_reshootr_00_1.png[/pic:457d3864a9]

[pic:457d3864a9]/uploadpic.php?thumb=2_reshootr_02_1.png[/pic:457d3864a9]

[pic:457d3864a9]/uploadpic.php?thumb=2_reshootr_06_1.png[/pic:457d3864a9]

[pic:457d3864a9]/uploadpic.php?thumb=2_reshootrsignature_1.jpg[/pic:457d3864a9]

RESHOOT R released

Bombs away for RESHOOT R

Modern action for retro platform Amigas

Pürgen/ Übersee, 28 May 2019

The development studio spieleschreiber and the publisher APC&TCP today announce the availability of the retro action game RESHOOT R.

After almost three years of development RESHOOT R finally lights up its laser cannons - as you'd expect, for original Amiga hardware. The horizontal scrolling Shoot'em-Up, in the style of classics like "R-Type", throws the player into an exciting space battle. In five elaborately designed themed worlds, fighter pilots fight side-by-side with the courageous space hero Aryn against the attacks of the evil Tars species.

The action remains faithful to arcade traditions to combine elaborate high-end visuals with high-speed, demanding challenges. Fast gameplay, breathless dynamics, and exciting tension peaks, characterise the fight between the heroine and the ballet of attack waves. Extra weapons and power-ups support her in her fight for survival. If your battle is fought successfully, eternal glory awaits you in the automatically saved highscore list. In addition, here is a premiere for Amiga action games: Those pilots can enter their performance on an Internet ranking website and so they can compare their skills against those of other gamers.

RESHOOT R is initially available as three separate releases:- Download Edition, PURE Edition and SIGNATURE Edition. The PURE Edition includes the game on CD-ROM and a printed manual, the SIGNATURE Edition has the

game on CD-ROM, with a printed manual that has the making-of Special and the soundtrack on a separate audio CD. The Audio CD soundtrack is also available separately.

All Amiga products are now available in the online shop of APC&TCP <http://www.amigashop.org>. Any specialist dealers, who want to offer RESHOOT R direct to their customers, then please contact APC&TCP by email for details.

ABOUT RESHOOT R

RESHOOT R is a 2D horizontal Shoot'em-Up in the style of those great arcade classics Silkworm, R-Type and Gradius.

FEATURES

- * developed and programmed by industry veteran Richard Löwenstein
- * plays to the performance capabilities of the Amiga CD32, 1200 and 4000
- * five themed arenas in elaborately designed retro design
- * Exciting attack waves and boss fights
- * Extra weapons and power-ups
- * multi-level scrolling, up to 100 objects on screen
- * 50 Hertz refresh rate ensures constant high-speed
- * more than 400 colours on screen
- * thrilling soundtrack and SFX play simultaneously
- * locally stored highscore list and additional Internet ranking option
- * runs on standard hardware of the A1200, A4000 and CD32, no add-ons required
- * tested on Amiga systems with 68020, 68030, 68040 and 68060 CPUs

SYSTEM REQUIREMENTS

- Amiga 1200, Amiga 4000 or CD32
- Joystick or CD32 compatible pad
- 2 MB chip memory, more memory supported
- runs on compatible Amiga emulators on Windows, Mac and Linux

More info: <http://reshootr.spieleschreiber.de>

ABOUT spieleschreiber

spieleschreiber is a development studio specialising in retro computer games. The founder and core of the team from P?in Upper Bavaria is games journalist Richard Löwenstein. Richard Löwenstein successfully developed computer games in the 1980s and wrote articles for the trade magazines, Happy Computer, 64er and Amiga Joker.

RESHOOT R was in development for three years and was developed in co-operation with the entire retro community. Design, coding, production: Richard Löwenstein. Graphics: Kevin Saunders. Music and sound effects: Martin Ahman.

More info: <http://www.spieleschreiber.de>

ABOUT APC&TCP

APC&TCP has been active as a publisher for Amiga products for over 25 years.

From APC&TCP come products like Amiga Future, Amiga Family, Flyin High, Marblelous, Pinball Brain Damage, CygnusED, Roadshow and much more.

APC&TCP has tried for many years not only to publish High End Amiga games like RESHOOT R but also smaller projects like Trap Runner.

APC&TCP is always on the lookout for interesting Amiga projects to publish.

<http://www.apc-tcp.de>

<http://www.amigashop.org>

[pic:457d3864a9]./uploadpic.php?thumb=2_reshootr_00_1.png[/pic:457d3864a9]

[pic:457d3864a9]./uploadpic.php?thumb=2_reshootr_02_1.png[/pic:457d3864a9]

[pic:457d3864a9]./uploadpic.php?thumb=2_reshootr_06_1.png[/pic:457d3864a9]